

**TURISMO
DEPORTIVO,
INNOVACIÓN É
INTELIGENCIA
ARTIFICIAL**

CONECTANDO DEPORTE, TURISMO
Y TECNOLOGÍA PARA UN FUTURO MEJOR

22
OCTUBRE
2026

EDIFICI
DEL ESPORT

La Nucía acogerá el III Foro Nacional sobre *Turismo Deportivo, Innovación e Inteligencia Artificial*

La Nucía volverá a situarse en el centro del debate nacional sobre el futuro del turismo y el deporte con la celebración del III Foro Nacional sobre Turismo Deportivo, Innovación e Inteligencia Artificial, un encuentro de referencia que reunirá a expertos, instituciones, empresas, tecnólogos y profesionales de diferentes sectores para analizar las nuevas oportunidades que están transformando la industria.



FECHA

22 de octubre de 2026



HORA

9:00h a 14:00h



LUGAR

Edifici dels Esports, La Nucía



LA NUCÍA EN CIFRAS

El ecosistema que respalda al Foro

3'7 Millones

de visitantes

173 EVENTOS

NACIONALES E
INTERNACIONALES

884.236

TOTAL PERNOCTACIONES

Cifras del 2025



PONENCIAS Y MESAS REDONDAS

Seis ejes para entender el impacto de la IA en el deporte y el turismo

Del ayuntamiento a la inteligencia artificial: cada bloque del Foro aporta una capa distinta de la misma transformación.



POLÍTICA LOCAL

Bernabé Cano - Alcalde de la Nucía

Cómo un municipio construye desde cero un modelo de "ciudad del deporte" que multiplica el turismo, la inversión y la calidad de vida.



POLÍTICA NACIONAL DEL DEPORTE

Miguel Cardenal - CSD

La mirada de Estado: los marcos regulatorios y las grandes decisiones, como la centralización de los derechos audiovisuales de LaLiga.



POLÍTICAS REGIONALES

Dirs. Generales de Deportes

Cómo compiten y colaboran las comunidades autónomas para convertir el turismo deportivo en motor económico regional.



GOBERNANZA FEDERATIVA

Presidentes de las federaciones

La gestión del deporte federado: cómo se organizan las competiciones y se hace crecer cada disciplina desde dentro.



INNOVACIÓN Y SPORTS TECH

Iris Córdoba - GSIC powered by Microsoft

Los ecosistemas que conectan startups, datos y tecnología con clubes, ligas y organizaciones deportivas.



INTELIGENCIA ARTIFICIAL APLICADA

Isaac López - Consultor de IA

Casos de uso reales de IA generativa en automatización, contenidos y datos, con ejemplos en salud, deporte y retail.



PONENTES DESTACADOS

La IA ya forma parte de su trayectoria

Antes de subir al escenario de La Nucía, cada uno ya la ha aplicado en su terreno: ciudades inteligentes, medios, rendimiento deportivo, formación y automatización de negocio.



Bernabé Cano

Alcalde de La Nucía

SMART CITY Y BIG DATA

Impulsa la plataforma DTI-Smart City de La Nucía, que con Telefónica usa sensores y big data para optimizar el riego del Estadi Olímpic y analizar el flujo de visitantes en grandes eventos.



Miguel Cardenal Carro

Expresidente del CSD

IA Y SYNTHETIC MEDIA

Desde 2018 en Mediapro, compañía que en 2024 lanzó junto a Microsoft su Laboratorio de IA y Synthetic Media, aplicado a la producción audiovisual deportiva.



Guillermo Heredia

CEO de LDV Innovation

IA PARA EL RENDIMIENTO

Su consultora desarrolla proyectos de IA en tiempo real para mejorar decisiones deportivas y fan engagement, tras años impulsando innovación en LALIGA.



Lalo García Torres

Fundador del Celta Lab

FORMACIÓN EN IA DEPORTIVA

Impulsa la incorporación de la IA al fútbol profesional: entre los proyectos incubados destaca el sistema de cámaras autónomas de Tiivii, que aplica aprendizaje automático para que el software reconozca y siga por sí solo las jugadas y movimientos del partido.



Isaac López

Consultor de Inteligencia Artificial

IA GENERATIVA Y AUTOMATIZACIÓN

Su consultora desarrolla casos de uso reales de IA generativa en automatización, contenidos y datos, con ejemplos aplicados a salud, deporte y retail



Las comunidades autónomas ya gestionan el deporte con IA

Tres ejemplos de cómo la administración pública está llevando la inteligencia artificial a la gestión deportiva regional.



Jorge Aguirre Oviedo

Director Gerente del INDAF, Gobierno de Navarra



IA EN LA GESTIÓN DEL DEPORTE

PROYECTO DESTACADO

Jornada “La Inteligencia Artificial aplicada a la gestión del deporte y el rendimiento”

En septiembre de 2024, el INDAF reunió a clubes, federaciones y técnicos navarros para formarse en IA aplicada a la toma de decisiones, la optimización del entrenamiento y las herramientas tecnológicas de gestión deportiva. El instituto participa además en Competencia, un proyecto de cooperación Norte-Sur sobre deporte adaptado femenino e inteligencia artificial.



Ángel Luis Sabroso Ramírez

Viceconsejero de Actividad Física y Deportes,
Gobierno de Canarias



ASISTENTE DE IA PÚBLICO

PROYECTO DESTACADO

Asistente de IA del Observatorio Canario de la Actividad Física y el Deporte

Presentó personalmente esta herramienta, que permite realizar consultas inteligentes sobre normativa y sobre los más de 148.000 datos del deporte canario, poniendo la IA al servicio de federaciones, clubes e investigadores de las islas.



Ángel Guerrero Molino

Director General de Política Deportiva
de la Ciudad Autónoma de Melilla



IA Y ESTRATEGIA DE DESARROLLO DEPORTIVO

PROYECTO DESTACADO

Melilla, innovación y deporte con IA

En octubre de 2024, Melilla fue elegida sede inaugural del proyecto FES INTEgridad, que reunió a clubes, federaciones y técnicos deportivos para formarse en el uso de la inteligencia artificial aplicada a la prevención del amaño de partidos y la integridad del deporte. La Dirección General de Política Deportiva impulsa además una estrategia basada en tres ejes desarrollo universitario, innovación tecnológica y turismo.



MESA REDONDA • PRESIDENTES DE FEDERACIONES

Las federaciones también juegan con **inteligencia artificial**

De la visión artificial en pista a la IA en la comunicación federativa: así ha llegado la tecnología a la gestión del deporte federado.



Vicente Martínez Orga

Presidente de la RFETA y de
UFEDEMA



PROFESOR DE INTELIGENCIA ARTIFICIAL

PROYECTO DESTACADO

**Departamento de Inteligencia Artificial,
UPM**

Doctor en Informática, es profesor titular del Departamento de Inteligencia Artificial de la Universidad Politécnica de Madrid desde 1992, donde ha dirigido 16 tesis doctorales. Lleva la IA de las aulas a la gestión del tiro con arco federado.



Samuel Gómez Mayor

Presidente de la RFESS



IA EN LA COMUNICACIÓN

PROYECTO DESTACADO

Videos de socorrismo editados con IA

Desde 2023, la federación usa herramientas de inteligencia artificial para mejorar el sonido y la imagen de sus vídeos promocionales, con la vista puesta en extender su uso a otras áreas de la actividad federativa.



Felipe Pascual Bernáldez

Presidente de la RFEVB



IA PARA EL ANÁLISIS TÁCTICO

PROYECTO DESTACADO

Plataforma MyPlay en selección y Superliga

Su federación emplea visión artificial y sensores para analizar en tiempo real la trayectoria del balón y el rendimiento de los jugadores, con el objetivo de convertir al voleibol español en referente mundial en IA aplicada al deporte



Lugar de Celebración:

Edifici de l'Esport, Partida la Muixara, s/n,
La Nucía



Fecha:

22 de octubre 2026



Estancia:



Hotel BCL Podium.



Pasaje Muixara, 2, 03530, Alicante

Estructura de la jornada

Un día, cinco horas, todos los ejes: de la inauguración a la última ponencia magistral.

09:00 – 09:30	Inauguración <i>Bienvenida institucional al Foro</i>		30'
09:30 – 10:00	Conferencia inaugural — Isaac López <i>Consultor de Inteligencia Artificial</i>		30'
10:00 – 10:30	Coffee Break <i>Networking en el hall del Edificio del Esport</i>		30'
10:30 – 11:00	Ponencia magistral — Bernabé Cano <i>Alcalde de La Nucía</i>		30'
11:00 – 11:45	Mesa redonda — Directores Generales de CC. AA. <i>Jorge Aguirre · Ángel Luis Sabroso · Ángel Guerrero Molino</i>		45'
11:45 – 12:15	Ponencia magistral — Lalo García <i>Fundador de Celta Lab</i>		30'
12:15 – 12:45	Ponencia magistral — Guillermo Heredia <i>CEO de LDV Innovation</i>		30'
12:45 – 13:30	Mesa redonda — Presidentes de Federaciones <i>Vicente Martínez · Samuel Gómez · Felipe Pascual</i>		45'
13:30 – 14:00	Ponencia magistral — Miguel Cardenal Carro <i>Expresidente del CSD</i>		30'

**TURISMO
DEPORTIVO,
INNOVACIÓN É
INTELIGENCIA
ARTIFICIAL**

CONECTANDO DEPORTE, TURISMO
Y TECNOLOGÍA PARA UN FUTURO MEJOR

GRACIAS

22
OCTUBRE
2026

EDIFICI
DEL ESPORT



GENERALITAT
VALENCIANA



COMUNITAT
VALENCIANA

ACTITUD
MEDITERRÁNEA



LA NUCIA
CIUDAD DEL DEPORTE



DIPUTACIÓN
DE ALICANTE



Costa
Blanca
ALICANTE
COSTABLANCA.ORG



aqualia